

LABORATORIO DI INVITO AL FUMETTO

PREMESSA: Il progetto di **Laboratorio di Invito al Fumetto (LIF)** intende offrire a bambine e bambini di età compresa tra gli otto e i dodici anni uno spazio di gioco e di socialità entro il quale entrare in contatto e approfondire gli elementi costitutivi di base della grammatica del fumetto.

FINALITÀ: Questo progetto punta a migliorare e potenziare le **abilità linguistiche, espressive, comunicative, interpretative e analitiche** di bambine e bambini partecipanti, e in particolar modo di sviluppare **la capacità di sintetizzare le azioni e le narrazioni scomponendole in momenti-chiave.**

L'individuazione dei momenti salienti di un'azione, e la comunicazione di essi attraverso la successione di vignette (una vignetta per ciascun momento-chiave), rappresenta l'attività didattica centrale e la competenza che il Laboratorio di Invito al Fumetto vuole offrire ai partecipanti.

TEMPI: La durata prevista del LIF è di circa **50min – 1ora.**

PARTECIPANTI: Il LIF è pensato per bambine e bambini di età compresa tra gli **8 e i 12 anni.**
Al fine di una più approfondita gestione e supporto dei singoli, il **numero ottimale di partecipanti è di 5-6 bambini per gruppo.**

Per la sua attivazione, il LIF richiede un **numero minimo di 4 adesioni.**

Il **numero massimo** di adesioni è di **8 partecipanti per gruppo.**

AZIONI: Il Laboratorio prevede un iniziale momento dedicato alle presentazioni e alla conoscenza reciproca *-come ci chiamiamo? Quali fumetti ci piacciono? Abbiamo mai fatto un fumetto?-,* a seguito del quale verrà proposta una definizione e una metafora del fumetto e della grammatica delle vignette:

il fumetto è un linguaggio che ci permette di raccontare storie attraverso disegni e immagini. Con il fumetto, possiamo far “vivere” i personaggi dei nostri disegni, e fargli compiere ogni avventura. I personaggi dei nostri disegni si animano attraverso le “vignette”, che sono come delle “fotografie” che noi facciamo dei vari momenti della nostra storia.

Immediatamente dopo questo brevissimo momento iniziale (tempo previsto: 5-6 minuti), il LIF prevede lo sviluppo di una parte pratica di natura ludico-didattica, attraverso la quale i partecipanti possano interagire con la grammatica delle vignette.

Il programma completo dell'attività laboratoriale prevede **quattro punti:** si rimanda all'effettiva messa in pratica il resoconto di quale punto del programma ciascun bambino o bambina siano stati in grado di raggiungere -secondo le proprie competenze e inclinazioni.

I punti sono:

1) immagina e disegna il tuo **PERSONAGGIO**

2) scegli un'azione semplice da far compiere al tuo personaggio (ess. *Marco torna a casa da scuola; Ambra va a pescare; Sofia cucina la pasta*) e raccontala attraverso **AL MASSIMO CINQUE VIGNETTE**.

Ciascun partecipante può scegliere seguendo la propria fantasia l'azione da far fare al proprio personaggio, oppure aiutarsi scegliendo tra una rosa di proposte fornite dal referente del Laboratorio, a seconda della propria preferenza.

3) racconta la stessa cosa di prima (ess. *Marco torna a casa da scuola; Ambra va a pescare; Sofia cucina la pasta*), ma stavolta raccontala utilizzando **IL MINOR NUMERO POSSIBILE DI VIGNETTE**, anche aiutandoti con le didascalie (concettualmente ogni azione può essere sintetizzata in due vignette).

4) ora che hai sintetizzato al massimo la tua storia, **AMPLIALA DI NUOVO INVENTANDO E INSERENDO NUOVI ELEMENTI, FATTI E PERSONAGGI** nel racconto (ess. *Marco, tornando a casa da scuola incontra un cagnolino, che porta a casa e diventa il suo cucciolo; Ambra vuole andare a pescare col babbo, ma I due devono mettere a posto il garage per riuscire a trovare le canne da pesca; Sofia cucina la pasta con la mamma, ma manca un ingrediente: Sofia e la mamma lo sostituiscono con un altro e inventano una nuova ricetta*)

MATERIALI: Il Laboratorio di Invito al Fumetto (LIF) non implica la necessità pratica di particolari materiali per il suo svolgimento.

Un ambiente confortevole fornito di un tavolo attorno al quale tutti I partecipanti possano sedersi in cerchio, o di uno spazio a terra provvisto di moquette o materiale morbido, sarà sufficiente ad accogliere il Laboratorio.

Oltre a questo, si richiede la disponibilità di una normale risma di fogli di carta bianca a4.

Ad ogni partecipante è richiesto di portare da casa I materiali da disegno e scrittura di preferenza.

Nel caso fosse presente, il Laboratorio di Invito al Fumetto (LIF) si potrebbe avvalere dell'utilizzo di un piccolo proiettore, al fine di illustrare esempi, illustrazioni e suggerimenti. Tuttavia, la disponibilità di un proiettore non appare assolutamente necessaria allo svolgimento del LIF.

COSTI: Costi e modalità di pagamento sono da concordarsi con lo spazio, l'ente, l'associazione o l'attività commerciale interessata.

Si propongono principalmente due soluzioni:

- **contributo su numero di partecipanti** a fronte di un costo di partecipazione individuale (suggerito: 15 euro a partecipante, di cui 5 al committente, 10 al referente)
- **contributo per prestazione**, indipendente da numero di partecipanti e costo di partecipazione richiesto (suggerito: 50 euro per laboratorio)